

„Bitterkalt nach Bitterfeld (2-teilig) “ – Szenario für die Strecke
„Schwere Fracht für Seddin“

Ihr benötigt,

Payware:

DB BR189 EL

<http://www.virtual-railroads.de/expert-line/el-electric-locomotives/db-br189-el.html>

Slps-u 725

<http://www.virtual-railroads.de/wagons/freight-cars/159-slps.html>

DB ICE3 Pack

[https://store.steampowered.com/app/208283/Train Simulator DB ICE 3 EMU AddOn/](https://store.steampowered.com/app/208283/Train_Simulator_DB_ICE_3_EMU_AddOn/)

DB BR442 Talent2

[https://store.steampowered.com/app/258656/Train Simulator DB BR 442 Talent 2 EMU AddOn/](https://store.steampowered.com/app/258656/Train_Simulator_DB_BR_442_Talent_2_EMU_AddOn/)

- Verkehrspack Güterwagen

<http://www.3d Zug.de/Train-Simulator-2016/Gueterwagen-5/Kesselwagen/Verkehrspack-Gueterwagen-2.html?XTCsid=38eabec2857b3ff07b22da13c2033e0c>

- TTB Szenariopack 2

http://www.trainteamberlin.de/produkte_szp02

benötigte Freeware findet Ihr auf der nächsten Seite

Freeware:

RW Bonuspack BR218 V1.01

https://www.trainteam.berlin/index.php?seite=downloads&code=show_file&id_cat=39&id=84&cat_name=Bonuspacks

Sbahn Mitteldeutschland BR442

<https://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/467-SBahn-Mitteldeutschland/>

VBB + S-Bahn MD KI Version

<https://www.railsimulator.net/wsif/index.php/Entry/986-DTG-Bombardier-Talent-2-VBB-S-Bahn-MD-KI-Version-by-RD/>

3DZUG KI Güterwagen Repaint Mini Pack „Zans“ I by Rd

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3572-3DZUG-KI-Gueterwagen-Repaint-Mini-Pack-Zans-I-by-RD/>

3DZUG KI Güterwagen Repaint Pack 1

<http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/3362-3DZUG-KI-Gueterwaggon-Repaint-Pack-I/>

KI-Gueterwagen-Repaint-Mini-Pack-Hccrrs-ARS-Altmann-by-RD

<https://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/4075-3DZUG-KI-Gueterwagen-Repaint-Mini-Pack-Hccrrs-ARS-Altmann-by-RD/>

Feedback gerne auf <http://rail-sim.de/forum/index.php/Thread/13424-Szenarien-von-Luckygod/>

Hinweise:

Im Szenario stehen mehrere Überholungen an. Damit keine „Geisterzug“ überholen, empfehle ich, beim Warten vor dem Signal in die hintere Außenansicht des Spielerzuges zu wechseln. Das kann helfen, muss aber nicht ;-)

Und jetzt viel Spaß!

Luckygod